

ROME
VIDEO
GAME
LAB

SPECIAL EDITION
4-7 NOVEMBRE 2020

ROMA > STUDI DI CINECITTA'

CHE COS'E'



Dal 2018 **prima e unica manifestazione italiana** di *applied games*

MISSION



Divulgare il **ruolo che il videogame ricopre nella società e nelle politiche pubbliche** in materia di cultura, formazione, istruzione e ricerca scientifica.



Creare opportunità di business facendo incontrare investitori istituzionali italiani e stranieri con sviluppatori italiani



Rafforzare il dialogo tra il settore entertainment e quello educativo e dei "giochi applicati", ipotizzare nuove direzioni per la ricerca e lo sviluppo dei giochi attenti allo sviluppo sociale etico e cultural dei giocatori.

DOVE



Studi di Cinecittà

Via Tuscolana 1055 – Roma
H. 10.00 – 18.00

RVGL20 SPECIAL EDITION



Da mercoledì 4 a sabato 7 novembre on line & on site

- ✓ RVGL20 per l'emergenza Coronavirus non ha solo rinviato delle date, ma ha deciso di tentare nuove strade, realizzando un'edizione speciale che vuole essere un **laboratorio** per un verso e una **testimonianza** per l'altro, accelerando così alcuni cambiamenti che potranno essere permanenti.
- ✓ RVGL20 special edition assicurerà sia una **esperienza diretta in sicurezza** sia una **piena fruibilità online** attraverso il sito.
- ✓ Proporrà e racconterà gli *applied games* con un focus su **videogioco/scienza/fantascienza** e una particolare attenzione **all'ambiente/cambiamenti climatici**.
- ✓ Sarà sempre più internazionale grazie al gemellaggio con **London Game Festival** e l'**ampliamento degli incontri B2B**.
- ✓ Si rivolgerà al mondo della **scuola** e dell'**università** con workshop e laboratori, agli **addetti ai lavori**, agli **esperti** e ai **curiosi** con talk e le lectio magistralis.

**un viaggio divertente e sorprendente
tra passato, presente, futuro**



GLI APPUNTAMENTI



- **80** laboratori per scuole e università
- **5** lectio magistralis e **8** talk per docenti esperti addetti ai lavori e curiosi
- **5** videogiochi in anteprima
- **5** eventi per tutti gli appassionati di gaming
- **15** postazioni retrogaming
- **1** Mostra virtuale di GameArt



SEZIONI DEL PROGRAMMA



MODALITA' DI ACCESSO



ON SITE

Ingresso gratuito con prenotazione obbligatoria

- T1: Talk e B2B, max 25 posti
- Sala Fellini: Lectio Magistralis ed Eventi, max 35 posti
- Basilica Aemilia: Laboratori e Mostra Retrogaming, max 20 posti per ciascuna attività

ON LINE

Accesso tramite il sito www.romevideogamelab.it

- Webinar per Talk e Lectio Magistralis
- Diretta streaming per Laboratori ed Eventi

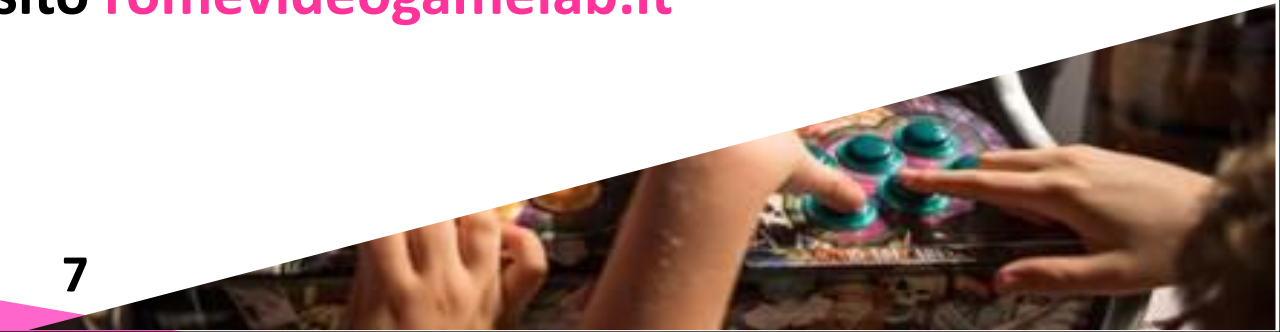


ESPERIENZA IN STREAMING



- **RVGL20 viene da te.** La nuova piattaforma ti regala **un'esperienza immersiva** anche se resti a casa.
- Sarà sufficiente uno **smartphone**, un **pc** o un **tablet** muniti di microfono e telecamera per seguire tutti gli eventi in real time. In alcuni casi potrai anche interagire in tempo reale con la sala e inviare le tue domande.
- Potrai anche rivedere in qualunque momento la registrazione degli eventi.

Accedi tramite il sito romevideogamelab.it

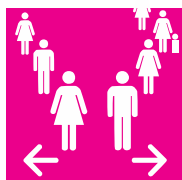


VISITA IN SICUREZZA

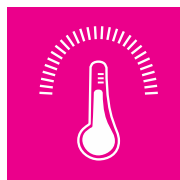


Lavoriamo per offrirti ambienti sicuri. Gli allestimenti degli spazi sono realizzati per darti la possibilità di vivere in sicurezza una divertente esperienza dal vivo.

Protocollo Covid - 19



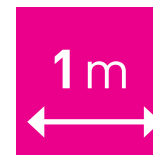
Gestione degli ingressi e delle uscite con ingressi contingentati dei visitatori



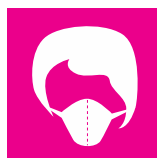
Termoscan in ingresso



Posizionamento di distanziatori in plexiglass e segnaletica di distanziamento presso biglietteria e bookshop



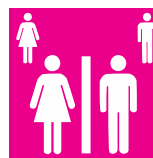
Rispetto della distanza di sicurezza di 100 cm sia in piedi che seduti



Obbligo della mascherina per personale e visitatori anche negli spazi all'aperto



Posizionamento di dispenser per disinfettare le mani



Ingresso ai wc contingentato



Sanificazione di tavoli e strumenti al termine di ogni attività e degli spazi al termine di ogni giornata

C R E D I T S



è prodotto da



in collaborazione con



Italian Interactive Digital Entertainment Association



Direttore editoriale: **Giovanna Marinelli**

www.romevideogamelab.it
info@romevideogamelab.it



PARTNER



ENTI SOSTENITORI



REGIONE LAZIO



Camera di Commercio Roma



PARTNER DI PROGETTO



SANTA LUCIA NEUROSCIENZE E RIABILITAZIONE



ISMED



Registroit

KRI SPACE BUSINESS IDEAS



vigamus



MEDIA PARTNER

greenMe

